

Aplikace Švýcar

(losovací program)

Uživatelská příručka

O aplikaci

Aplikace Švýcar je určena pro losování párů turnajů ve sportech, které se hrají na sety. Při vzájemném párování hráčů se používá tzv. Švýcarský systém losování. Pro stanovování pořadí hráčů je možné zvolit ze 3 způsobů bodování.

Softwarové požadavky

Aplikaci je možné spustit pod těmito operačními systémy:

- Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10

Pro spuštění aplikace je vyžadováno běhové prostředí Javy (<http://java.sun.com>). Podporovaná verze je 1.5 a vyšší.

Instalace a spuštění aplikace

Pro spuštění aplikace potřebujete mít nainstalovaný Java Runtime Environment. Aktuální verzi nyní můžete stáhnout z adresy <http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp> poslední vydání bylo JRE 6 Update 16.

1. Nejprve se přesvědčte, jestli už Javu nemáte nainstalovanou. Spusťte příkazový řádek: Start->Spustit...->cmd

V otevřeném příkazovém řádku zadejte příkaz: java -version
Systém by měl vypsát něco jako:

```
C:\>java -version
java version "1.5.0_15"
Java(TM) 2 Runtime Environment, Standard Edition (build 1.5.0_15-b04)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 1.5.0_15-b04, mixed mode)
```

2. Pokud systém nevypíše podobnou zprávu, nemáte Javu nainstalovanou. Stáhněte si prosím JRE z výše uvedené adresy a spusťte instalátor JRE.
3. Pokud máte Javu správně nainstalovanou, rozbalte obsah souboru badminton.zip někam na disk, například do [C:\](#)
4. Aplikaci spustíte příkazem badminton.bat

Vytvoření turnaje

Spusťte aplikaci Švýcar souborem svycar.bat nebo svycar.jar. (Při spuštění je vytvořen prázdný turnaj do kterého je možné hned zadávat data.

Nasazení hráčů

Nejprve vytvořte seznam nasazení hráčů. Do políčka „**Jméno**“ zadejte jméno a případně příjmení hráče. Hráče přidáte do seznamu hráčů kliknutím na tlačítko „**Přidej**“. Tímto způsobem postupně přidávejte další hráče.

Aplikace provádí kontrolu zadaných jmen v seznamu hráčů. Pokud se již jméno hráče vyskytuje v seznamu, zobrazí se chybové hlášení a hráče není možné do seznamu přidat.

Pokud potřebujete změnit jméno hráče, označte jej v seznamu. Jméno hráče se zobrazí v políčku „**Jméno**“. Změňte požadované údaje a klikněte na tlačítko „**Změň**“ aby se změna projevila v seznamu hráčů.

Hráče můžete v seznamu posouvat pomocí tlačítek „**Nahoru**“ a „**Dolů**“.

Pro vymazání políčka „**Jméno**“ klikněte na tlačítko „**Reset**“. Tím se vymažou z políčka případná data označeného hráče ze seznamu hráčů a bude možné přidat dalšího hráče do seznamu.

Hráče můžete ze seznamu hráčů odstranit tak, že jej označíte v seznamu hráčů a kliknete na tlačítko „**Vymaž**“.

Pokud v seznamu hráčů označíte nejméně 2 hráče, zpřístupní se tlačítko „**Náhodný los**“. Pomocí tohoto tlačítka je možné náhodně vylosovat pořadí nasazení hráčů.

Nastavení turnaje

Nyní je třeba zvolit podmínky turnaje – typ hry, počet setů, bodování a další možnosti.

Okno s nastavením turnaje zobrazíte buď volbou přes menu **Editace->Nastavení turnaje** nebo kliknutím na tlačítko s ikonou nastavení turnaje v nástrojové liště.

Na kartě „**Bodování turnaje**“ můžete zvolit typ hry, počty setů a způsoby rozdělování bodů.

Karta „**Nastavení kurtů**“ poskytuje volbu počtu kurtů a nastavení zda se mají čísla kurtů zobrazovat na tiskových sestavách.

Na kartě „**Obrázky, loga**“ můžete zadat cestu k souboru s obrázkem loga, které se bude zobrazovat na tiskových sestavách.

Turnaj

Pokud máte hotový seznam nasazení hráčů a zvolili jste nastavení turnaje, můžete začít turnaj a zadávat výsledky zápasů.

Upozornění: jakmile zadáte první výsledek zápasu, je turnaj považován za zahájený a nebude již možné měnit seznam nasazení hráčů a nastavení turnaje.

Výsledky zápasu zadáte tak, že označíte pár hráčů v seznamu párů. V tabulce setů se zobrazí výsledky setů pro vybraný pár. Zadejte nové výsledky setů a klikněte na tlačítko „**Potvrdit zadání**“. Tím se zapíšou nové výsledky zápasu a vygeneruje se nové pořadí hráčů v daném kole.

Pokud pro daný pár ještě nebyly zadány žádné výsledky setů v daném kole, je tento pár označen **červeně**. Po zadání výsledků setů se červená barva změní na **bílou nebo šedou** (podle pořadí v tabulce párů).

Pro typ hry podle pravidel badmintonu se provádí kontrola správnosti zadaných výsledků. Pokud není možné určit jasného vítěze ze zadaných výsledků, je takový pár označen **zeleně**. Tato barva se změní na bílou až po zadání korektního výsledku zápasu.

Pokud máte zadány všechny výsledky zápasů, nové kolo přidáte stisknutím tlačítka „**Nové kolo**“.

Pokud potřebujete zrušit celé kolo v turnaji, klikněte na tlačítko „**Zrušit kolo**“. Pokud toto provedete pro první kolo v turnaji, vymažou se výsledky prvního kola, automaticky se vytvoří nové první kolo a turnaj bude považován za ještě nezahájený. Bude tak možné znovu měnit pořadí nasazení hráčů a nastavení turnaje.

Popis podporovaných typů her

Hra na hrané sety

Hra na vítězné sety

Hra podle pravidel badmintonu